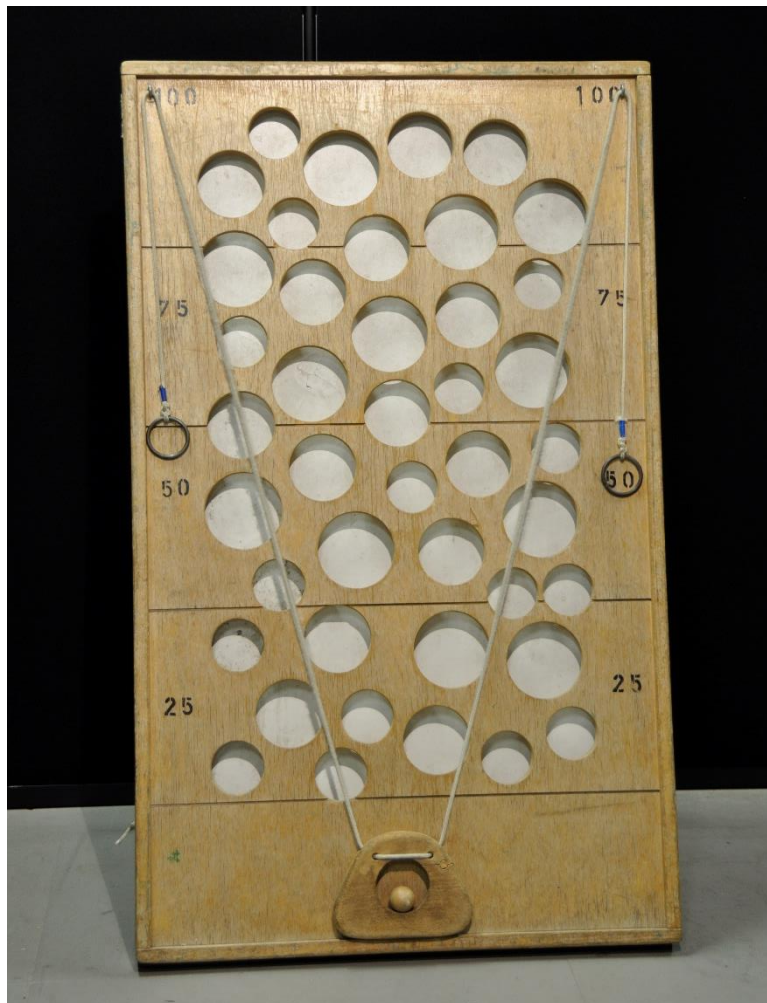


# Klimbak



Inhoud: bord + 1 bal

# Spelregels

Door aan de touwtjes te trekken probeer je het houten balletje zo hoog mogelijk te laten klimmen. Hoe hoger je met het balletje geraakt, hoe hoger je score. De opening waar het balletje in terechtkomt bepaalt namelijk je score.

## Stappenplan:

1. Leg het houten balletje in de schijf.
2. Neem de touwtjes vast aan het handvat, en trek eraan.
3. Trek aan de linker- of rechterkant, afhankelijk welke richting je wil uitgaan.
4. Wie het meeste punten heeft, wint!